주민참여 프로젝트팀 우수사례 | 대구 달서

사업유형 | 재생 계획

마을이 어우러지는 채정어린이공원

| 팀 명 | 달비골 빛어울림 마을기획단
| 팀 구 성 | 주민 : 오임수, 하정희, 조순옥, 우영기, 최순화, 오성희
전문가 : 이장우,이예지,박별, 김명동(디자인 선)
행정 : 안정윤 (달서구도시재생지원센터)
| 기타 참여주체 | 성준엽(상인종합사회복지관 과장),
이응칠(달서구청 도시재생과 주무관),
박선희(상인3동 도시재생현장지원센터 연구원)
장건기(상인3동 행정복지센터 동장)
이준희(아타플래닝대표)

팀 운영 배경 및 목표, 필요성

배경

· 노인들의 음주, 소란, 고성방가로 인해 어린이를 비롯한 주민 전반으로부터 사용 매력도 유실
· 소란 방지를 위해 벤치 및 정자 아래 마루를 모두 철거하는 등 강력한 규제, 통제가 개입된 상태
· 고령인구 비중이 큰 반면, 노인들의 활동 공간 및 활동 프로그램 부족

목표

· 채정어린이공원의 주요 활용주체 발굴, 활용목적 및 활용 방안 탐색
· 도시재생뉴딜사업실행계획(안)의 수립 시 채정어린이공원정비사업의 향후 하드웨어 사업의 콘셉트
· 구축을 위한 소프트웨어 도출

지역현황

- 대구광역시 달서구 월곡로 26안길 27 및 인근지역
- 2019년 하반기 도시재생뉴딜사업 공모추진 대상지 (43,226.63㎡) 내 지역
- 2019년 하반기 대구광역시 달서구 도시재생활성화지역 추가희망지역 신청 중

대구광역시 달서구 상인3동 채정어린이공원 (1,633㎡)

팀 운영 프로세스

이해 >
- 대상지 도메인 이해 사전현장방문 08.12(월)
- 활동방법,활동목표이해 팀 워크숍 08.19(월)
- 도시재생, 주민참여 이해 팀 교육(외부전문가) 08.23(금)

발견 >
- 이슈발굴, 도전과제도출 팀 워크숍 08.26
- 현장조사 관찰과 인터뷰 09.11 / 17

정의 >
- 문제정의와 목표수립 팀 워크숍 09.24

개발
- 컨셉도출 전문가워크숍 09.30(월)
- 아이디어검증과 보완 -서비스프로토타이핑 10.23
- 아이디에이션 팀 워크숍 10.14(월)
- 계획도출

주요내용

달비놀이

달비놀이는 인문·예술,생활공예,생활체육,요리·원예를 아우르는 놀이문화 콘텐츠로 성된 상인 3동의 세대 맞춤형 자기탐색 프로그램

달비놀이

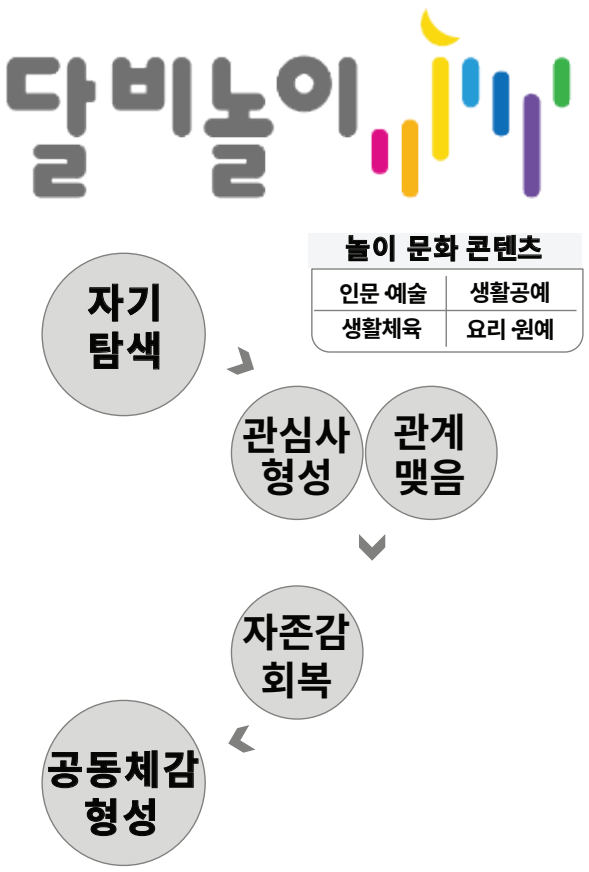
· 상인3동의 옛 지명 달비골의 달비와 놀이를 합한 말
· 놀이란, 생존이나 생계, 생리적 목적 달성을 위한 활동 외에, 스트레스 없이 기분을 전환하고, 즐거움과 만족을 전달하는 활동을 뜻함
· 주민 간 경계심, 주민 간 고착화된 부정적 인식에 내재된 긴장감을 축소하기 위해 어떠한 목적성이나 스트레스 요인도 없는, 놀이의 형태로 프로그램을 전달하고자 한 의도를 담아 정한 브랜드

핵심가치

강제성 없이 자발적으로 행해지는 자기탐색 프로그램을 통해 주민은 자신에게 집중된 관심사를 형성하고, 관심사를 공유하거나 나누는 과정을 통해 주민 간 관계를 맺는 기회를 부여 받음. 이는 자존감 (자기 내부에서 일어난 자기 인정과 칭찬) 회복에 기반 한 공동체감 (공동체에 대한 신뢰, 조화로운 발전에 대한 염원)을 형성할 수 있게 함

이미지 모티브

달비놀이는 달비골 주민들의 일상에 새로운 리듬을 만든다는 의미를 담아 리듬의 이미지를 시각화



활동사진