

2016년 정부3.0 국민디자인과제 결과보고서

플레이버후드 국민디자인단과 함께하는 공동체의 숲 만들기

2016. 10.



경기도 안산시

□ 현황 및 문제점

- 2014년 세월호 사고로 250명의 아이들이 사라진 상처와 이픔을 간직한 동네
 - * 수십년간 함께 살아온 이웃들이 많은 동네이기에 지역분위기 침체됨
- 2015년 안전관리법 시행으로 아이들이 놀던 50여개의 놀이터 사라진 마을
 - * 이지역 뿐만이 아니라 전국적으로 1,700여개 놀이터에 내려진 폐쇄조치
- 안전 경각심으로 이중고를 겪은 마을, 침체된 지역분위기 개선 방안 필요
 - * 무언가 새로운 활기를 불어넣는 움직임이 절실하게 필요==요한 실정

□ 정책 추진 내용

- 큰 이픔을 넘어 희망을 가지고 이웃과 다시 함께하는 공동체의 삶 만들기
 - * 따뜻한 사람들이 살고 있는 동네, 돌봄과 배움이 있는 마을살이 유도
- 세월호가 우리사회에 남긴 이슈를 마을 공동체 차원에서 해결하는 노력 시도
 - * 주민 상호간의 지속적인 관심과 배려로 견고한 사회적 안전망 구축

□ 국민디자인단 운영 성과

- 지역주민의 주체성을 기반으로 하는 놀이공간 회복 국민디자인단 활동
 - * 마을문제를 문화예술 기반 놀이활동 전개로 스스로 해결하는 기회 제공
- 전국의 젊은이들과 참여한 국민디자인단 활동으로 마을에 긍정적 에너지 발산
 - * 희망을 함께 이야기하는 청년들의 참여로 마을에 새로운 분위기 창출

□ 향후 추진일정 및 보완사항

- 주민이 직접 디자인하고 가꾸어가는 놀이공간 모델 「공동체의 숲」 준공
 - * 11월 중순
- 세월호가 우리사회에 남긴 이슈를 마을 공동체 차원에서 해결하는 노력 시도
 - * 주민 상호간의 지속적인 관심과 배려로 견고한 사회적 안전망 구축

114 플레이버후드 국민디자인단과 함께하는 공동체의 숲

과제 분류	특화과제	주관 기관 (협업/관련 기관)	안산시 자치행정과 (안산시 녹지과)
과제 담당자	김도훈 단장 이문준 주무관	담당자 전화번호	사무실 : 031-481-3095 H.P : 010-6506-3514

가. 현황 및 문제점

- 2014년 4월 세월호 사고로 250명의 아이들이 사라진 마을
 - 수 십년간 함께 살아온 이웃들이 많은 곳이기에, 아직도 큰 상처와 아픔 남음
 - 삭이고 있는 아픔을 넘어 마을차원에서 새로운 미래를 구상하는 방안 절실함
 - * 안산시 마을공동체 회복 전담기관 희망마을사업추진단 발족(2015.5)
- 2015년 1월 안전관리법 시행으로 50여개의 놀이터가 사라진 동네
 - 갑작스러운 놀이터 폐쇄 및 철거행위로 인해 단일 지역 최대의 놀이터 사라짐
 - 사라진 놀이터 부지가 텅빈 공터 혹은 마을의 흉물로 남겨짐에 따라, 주민들은 마을에서 아이들이 떠나보낸 슬픔이 가시기도 전에 또 한번의 큰 상처를 받게됨
 - * 이지역 뿐만이 아니라 전국적으로 1,500여개 놀이터에 내려진 폐쇄조치

안전검사에 유예기간 주던 정부, 세월호로 경각심 일차 강력제재
 "취지는 좋지만 사전 고지도 없이..." 주민들 일방적 폐쇄 방침에 성토



27일 오후 서울 영등포구 당산동의 한 아파트 놀이터 미끄럼틀에 이용객지를 알리는 안내문과 테이프가 붙어 있다. 국민안전처는 안전검사를 받지 않았거나 불합격한 전국 놀이터 3,600여 곳을 마년부터 잠정 폐쇄했다. 류국천기자 sknight@hk.co.kr

전국 놀이터 1500곳 '갑자기' 폐쇄된 사연
 (한국일보, 2015.01.29.)



사업대상지 내 폐쇄된 놀이터 현장
 (놀이터 폐쇄 및 흉물방치)

나. 정책 추진 내용

□ 세월호 피해지역 공유공간 만들기 정책방향

- 현재의 정책대상은 희생학생들이 다수 거주하던 세월호 집중피해지역에 한정하여 사업을 추진 하지만, 점차적으로 안산시 전역으로 확대하여 정책을 수립할 계획



- 정책목표는 세월호로 상처받은 안산의 동네 주민들이 자연스럽게 모여 담소를 나누고, 세대별 경험이 만나며 이야기를 나누는 공간을 지속적으로 조성하는것임

- [사업방향1] 시설이 아닌 사람중심 공간 만들기

- * 아이들이 신체적 활동을 맘껏 할 수 있으며 몸으로 부딪히며 자연을 느낄 수 있는 공간으로 미래세대 건강을 지켜주는 최고의 공공 공간
- * 단순 폐쇄 또는 이용금지 등의 행정적인 조치가 아닌 아이들과 지역주민을 위한 생활형 공간으로 운영될 수 있도록 공간존치필요

- [사업방향2] 지붕 없는 마을공동체 공간 만들기

- * 주민참여 워크숍을 통해 합의된 아이디어로 만들어진 공간은 어린이들의 건강과 사회성은 물론 마을 공동체의 발전을 위해서도 필요함
- * 크고 대단한 놀이터가 아니라 지역 공동체가 함께 가꾸는 작은 놀이공간으로의 역할이 필요하고, 이곳에서 친구를 만나고 공동체가 형성됨

□ 주민이 직접만들고 가꾸는 공유공간의 모델 「공동체의 숲」

- 주민참여 디자인을 통해 공유공간에 대한 정체성과 주체성을 마련 하도록 하고, 이는 새로운 공간만들기의 모델이 될 수 있도록 함
- 지역사회 공동체 활성화를 위한 커뮤니티 거점 공간으로의 역할 이행

* 모이고, 어울리고, 함께하고, 뛰어놀고, 이야기하는 공간의 재탄생

<p>공동체의 숲 검색</p> <p>모이다, 어울리다, 함께하다, 뛰어놀다, 이야기하다, 숲+놀이, 숲+휴식, 숲+운동, 숲+정원.</p>  <p>“공동체의 숲은 커뮤니티다”</p> <p>공동체의 숲 개념정립</p>	 숲+놀이  숲+휴식  숲+운동  숲+정원 <p>공동체의 숲 유형</p>
--	--

「주민이 돌보고, 세대가 만나는 공동체의 숲」으로 동네 주민들이 모여 담소를 나누고 세대별 경험이 만나며 이야기와 기억이 쌓여 자연스럽게 돌봄이 가능한 곳

○ 정책추진체계

- 공동체의 숲 만들기는 전문가와 주민이 함께하는 커뮤니티 디자인 방식으로 추진 하며, 주민스스로 주체성을 가지고 체계적이고 효율적으로 공간 활용 방안도출

* 주민이 직접 가꾸고, 세대가 만나는 공동체 거점공간을 위하여 만들어 가는 과정과 유지관리 운영에서의 적극적 주민참여 필수



<공동체의 숲 만들기 추진과정>

○ 정책추진계획 및 예산

- 2016년 정책추진계획

* 추진개요

- 기 간 : 2016. 2. ~ 11.
- 대상지 : 연립주택(와동, 고잔동) 내 폐쇄놀이터 30개소
- 내 용 : 폐쇄놀이터 → 주민디자인 워크숍 → 공동체 숲 조성

* 추진계획

- 공동체 숲 조성 (1단계) <완료>
 - 기 간 : 2016. 2. ~ 6.
 - 사업량 : 조성수 15개소, 조성면적 4,640㎡
 - 사업비 : 8억 8천만원
 - 활용계획 : 우리동네 1촌 가드너 등 공동체 숲 프로그램 운영



• 공동체 숲 조성(2단계) <진행>

- 기 간 : 2016. 8. ~ 11.
- 사업량 : 조성대상 15개소
- 사업비 : 5억 5천만원
- 활용계획 : 공동체 숲 네트워크 구축을 통한 합동 문화제 개최

- 2017년 정책추진계획

- * 세월호 지역에서 그 외 지역으로 공동체 숲 외연 확대 및 국민디자인단 성과 대대적인 홍보(사업비 : 4억 3천만원)

- 2018년 정책추진계획

- * 플레이버후드 국민디자인단 워크숍을 전체 환경개선 마을사업으로 확대(사업비 : 15억)

< 3년간 주요 정책추진 계획 >

'16년	'17년	'18년
<ul style="list-style-type: none"> ○ 공동체 숲 30개소 조성 ○ 공동체 숲 활용 프로그램 운영 ○ 사업비 : 14억 3천만원 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공동체 숲 외연 확대 ○ 국민디자인단 성과 대대적 홍보 ○ 사업비 : 4억 3천만원 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 플레이버후드 국민디자인단 워크숍 활용 전체 환경개선 마을사업으로 확대 ○ 사업비 : 15억

다. 국민디자인단 운영 성과

□ 플레이버후드 국민디자인단 소개

- 플레이버후드(Play+Neighborhood)개념을 적용한 주민참여 활동
 - 지역사회에 긍정적 에너지를 만들기 위해 다양한 계층과 세대가 국민디자인단이라는 이름으로 쉽게 참여하는 방안 마련 필요함
 - * 따라서, 놀이문화에 익숙한 청소년을 중심으로 세대를 아우르는 활동 전개



플레이버후드 구역지정

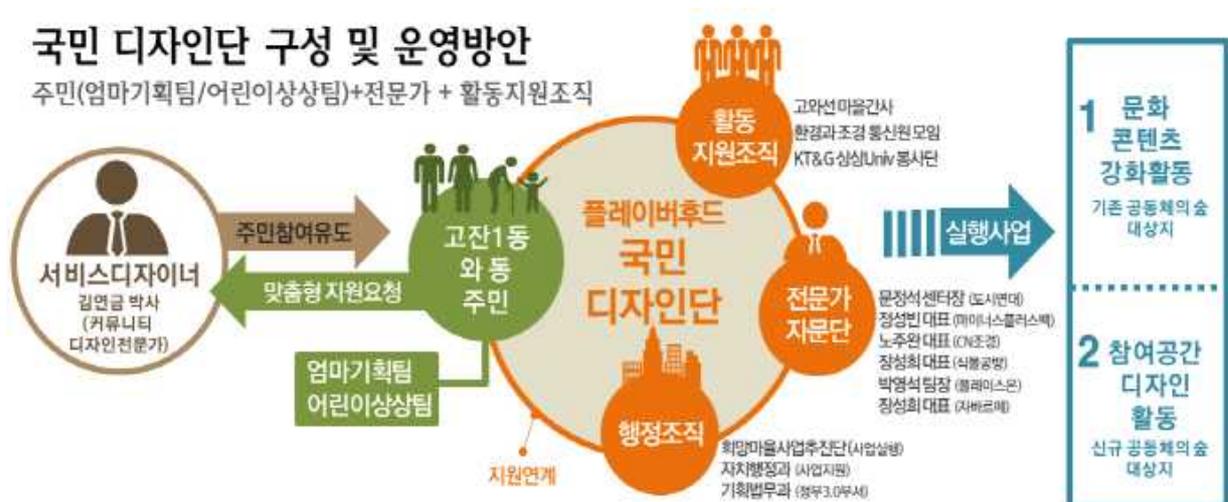
주민과 함께만들어 가는 놀이문화활동

○ 플레이버후드 국민디자인단 CI

- 다양한 세대가 참여하는 놀이문화를 통해 마을의 변화를 구현

		양광 옐로우 (Infant Yellow)	영유아를 상징하는 색상으로, 귀여움과 밝음 상징
		칠드런 오렌지 (Children Orange)	어린이를 상징하는 색상으로, 활동적 아이들 즐거움 상징
		1318블루 (1318 Blue)	청소년을 상징하는 색상으로, 꿈과 희망을 상징
		레스트 그린 (Rest Green)	어른을 상징하는 색상으로, 휴식과 건강을 상징

○ 플레이버후드 국민디자인단 구성



□ **플레이버후드 국민디자인단이 추진한 문화콘텐츠 강화 활동**

- 국민디자인단(엄마기획팀)이 진행하는 문화예술 프로그램
 - 동네의 엄마들이 중심이 되어 아이들을 위한 놀이활동을 발굴하고, 직접 공동체를 유지관리하는 문화육성 프로젝트 추진



- 국민디자인단(청년참여팀)이 진행하는 마을미술 프로그램
 - 전국의 젊은이들이 지역주민과 함께 드로잉데이 행사를 기획하고 참여하여 마을의 변화를 위한 긍정적 에너지 발산 기회 마련



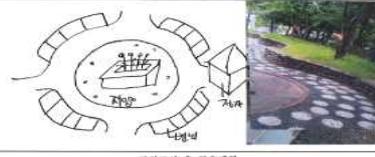
- 국민디자인단(어린이상상팀)이 진행하는 놀이문화 프로그램
 - 아이들이 스스로 창의적인 아이디어를 발현하여 다양한 활동전개



□ **플레이버후드 국민디자인단이 참여하는 공간디자인 활동**

○ 하반기 공동체의 숲 대상지 선정을 통한 참여자 모집

- 하반기 공동체의 숲은 국민디자인단의 핵심활동으로 만들어가는 것이며, 대상지 선정 및 참여의사는 계획서 심사를 통해 진행

 <p>공동체의 숲 개념 주민들의 직접 참여로 만들어가는 공동체 공간의 숲이 마을공동체에 활력을 불어넣어 주는 것은 물론</p> <p>대상지명 유형 - 도시형, 전통시장, 폐쇄공간 등 대상지수 - 최대 10개, 최소 5개 이상 제출기간 - 2016년 7월 11일(월)까지</p> <p>울진도시민참여를 위한 2016하반기 공동체의 숲 대상지 모집</p> <p>시골의 아름다움은 단골을 위하여 천년전부터 동아시아의 전통을 이어</p> <p>신청방법 ▶신청서 작성 ▶신청서 접수 ▶신청서 접수처 ▶신청서 접수기간 ▶신청서 접수시간</p> <p>문의처 ▶문의처 ▶문의처 ▶문의처</p>	<p>우리 일리가 제일마음 공동체적 숲 사업에 선정되었습니다. 주민과 함께 만들어가는 놀이터활용 상상워크숍 공동체의 숲 국민디자인단 모집</p> <p>공동체의 숲 조성과정 ▶공동체적 공간 조성 ▶공동체적 공간 조성 ▶공동체적 공간 조성</p> <p>국민디자인단 ▶국민디자인단 ▶국민디자인단 ▶국민디자인단</p> <p>플레이버후드 국민디자인단이 된다면?</p> <p>▶놀이터(공동체의 숲) 공간 활용에 대한 주민의견 대표 ▶주민이 가고 세대기 연나는 공간 활용 아이디어 제안 ▶전문가와 함께하는 디자인 워크숍 참석</p> <p>대상 : 연령주택에 거주하는 주민 누구나(연령, 성별제한 없음) 신청 : 공동체의 숲 대표자(전화/문자 신청, 동 호수, 연락처 기재) 7월 11일(월) 까지 신청 ★1차 워크숍 7월 15일(수) 2시 교진1동주민센터 2층★</p>	<p>2016 하반기 「공동체의 숲」 사업 공간조성 및 활용계획서</p> <p>대상지 현황사진 </p> <p>공간조성계획 </p> <p>공간조성 후 활용계획 녹지터, 휴게 공간으로 거듭 날아도 극대히 숲속과 경관, 하천도 도모려 주었다.</p>
<p>국민디자인단 활동을 위한 공동체의 숲 대상지 모집</p>	<p>공간디자인 활동을 위한 국민디자인단 모집</p>	<p>국민디자인단 활동을 위해 주민들이 제출한 계획서</p>

○ 국민디자인단의 창의적 의견 발현을 위한 상상워크숍 진행

- 하반기 공간개선 대상지 주민들을 중심으로 국민디자인단(주민디자인팀)을 구성하고 모형만들기를 통한 디자인 아이디어 구현

		
<p>상상 디자인 워크숍</p>	<p>상상워크숍 참여 국민디자인단</p>	<p>상상 디자인 모형</p>

○ 국민디자인단의 아이디어 실현을 위한 현장맞춤형 워크숍 진행

- 전문가디자인팀의 참여로 공간을 개선하는 계획안 도출

		
<p>국민디자인단 현장 워크숍</p>	<p>디자인 워크숍을 통한 결과물</p>	<p>기본 계획안 도출</p>

라. 특화과제 사업 운영 성과

□ 대진빌라 공동체의 숲 조성계획

- 국민디자인단 활동으로 만들어진 계획안 가운데 주민 참여의지가 높고, 시설조성 이후 과급력 클 것으로 예상되는 대상지 선정
 - * 대진빌라(고잔동 605-1번지) 특교세 집행 시범사업 모델로 선정
- 특교세의 원활한 집행을 위해서 사업추진 3단계(참여워크숍·시설 조성·운영관리)로 구분하여 진행하도록 계획 수립
 - * 주민의 일상적 특성을 최대한 반영한 공간조성을 위해 이용자관찰, 주민제안 공간프로그램 등을 수행하여 시설을 조성하도록함

세부사업명	추진시기	구체적인 내용 및 추진 방법
국민디자인 참여 워크숍	2016년 7월 (완료)	·폐쇄 놀이터 및 동네답사
	2016년 8월 (완료)	·폐쇄 놀이터 공간 이용자 관찰조사
	2016년 9월 (완료)	·주민제안 공간 도입프로그램 구상
공동체의 숲 시설조성	2016년 10월 (완료)	·주민참여디자인 계획(안) 도출
	2016년 11월 (준공예정)	·공동체의 숲 만들기 실시설계 ·공동체의 숲 만들기 시설조성 - 놀이영역(철거공사) - 놀이영역(시설물공사) - 녹지영역(포장공사) - 녹지영역(식재공사)
공동체의 숲 운영프로그램	2017년 3월 이후 (예정)	·공동체의 숲 마을잔치(장터, 음악회) ·공동체의 숲 지킴이 육성 등

⇒ 현재 국민디자인단이 만든 설계안이 도출되었고, 11월중순 준공예정

□ 대진빌라 공동체의 숲 조성과정

- 폐쇄 놀이터 부지 동네답사 및 현장조사(이용자관찰조사)
 - 지역주민과 전문가 참여 공간개선 전략수립을 위한 워크숍진행



국민디자인단 참여 현장조사

국민디자인단 현장관찰조사

현장분석 이후의 그룹토의

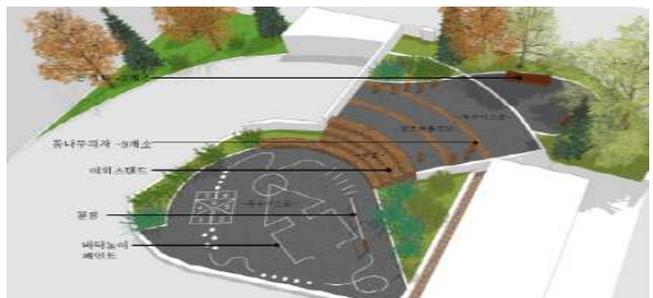
○ 국민디자인단 제안 도입프로그램 구상

- 모형만들기를 통한 상상워크숍을 통해 필요한 기능 및 시설도출

<p>모형결과</p> 	<p>주민의견</p> <ul style="list-style-type: none"> 1층 - 아이들을 위한 놀이공간 - 바닥놀이 - 제기판 등 담을 수 있는 놀이함 - 미니철봉 - 고무침 2층 - 주민들 커뮤니티 공간 - 제안서에 나온 휴식공간을 모티브로 설계 - 허리까지 오는 간접 조명 설치하여 휴식공간이 밝아지길 바람 - 기존에 뒤쪽에 있는 계단을 앞쪽으로 옮기거나 램프를 두어 어동에 불편함을 감소 - 나무데크와 정자 뒤쪽으로 선형의 벤치 설치 일층과 이층사이 경계부에 관목을 심어 사고 방지 울타리 1층에 있는 의자는 아이들이 밟고 위층으로 넘어 갈수 있기 때문에 좀 더 고려 아파트 입구에서 놀이터 주변으로 나무 식재 불필요한 나무 전정 또는 제거
<p>주민제안신청서</p> <ul style="list-style-type: none"> 1층 - 아이들을 위한 놀이공간 - 바닥놀이 (사방놀이, 오징어놀이) - 철봉 설치 2층 - 정원과 벤치, 정자로 꾸며서 그늘이 있는 휴식의 장소 - 코너쪽 벤치 뒤쪽으로 꽃과 나무 식재 - 불력재 포장 금강 벽 깨졌한 색으로 페인팅 후 앞쪽에 가벽 세워 마감 계단이 아닌 슬라이딩 식으로 연결하여 유모차나 휠체어 이동 가능 하도록 함 	

○ 국민디자인단 참여 디자인 계획(안) 도출

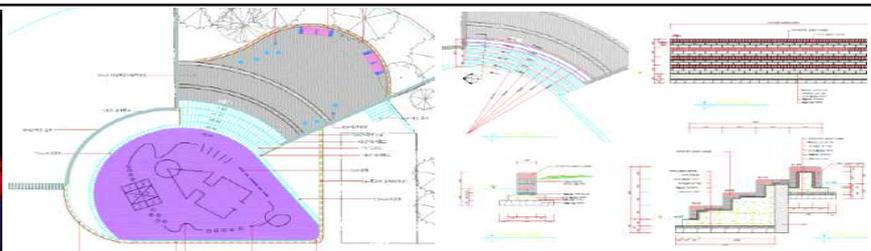
- 만들어가는 과정에 큰 의의를 두기위해 지속적으로 설계안 논의

	
<p>설계안</p>	<p>최종안</p>



○ 시설공사를 위한 실시설계 도면 이해

- 국민디자인단이 직접 도면을 숙지하고, 공사를 감독하도록 함

	
---	--

마. 향후 추진일정 및 보완사항

□ 지역공동체 개별사업 연계를 통한 시너지효과 창출

- 희망마을사업추진단에서 진행하는 공동체 육성 및 지원사업 연계를 통해, 시설 조성 이후에도 프로그램이 운영될수 있도록 함
 - * 공동체의 숲 돌보미·지킴이양성, 놀이형·놀이이모 발굴
- 선택된 연립주택과 선택받지 못한 단지와의 형평성 문제가 발생하므로 사업완료 후 이웃 주민에게 개방하는 공유공간화 필요

□ 국민디자인단 주민협의회 및 유관기관 등과의 협력체계 구축

- 국민디자인단 소속 주민과 일반주민의 상호소통 관계 형성이 필요하며, 운영관리를 위해 전문적인 유관기관들과 네트워크 구축
 - 유지관리 및 지속적인 운영을 위해서는 유관단체의 협력을 통해 진행되는 것 필요. 특히 세월호 피해 유가족들에 대한 관심과 사랑이 중요함에 따라 풀뿌리 조직 네트워크 구축 중요
- 주민이 직접 제안한 공간 활용방안이 현실적으로 실현될 수 있도록 관련부서인 도시개발과 녹지과 등과의 융합행정 묘미 발휘

□ 국민디자인단의 지속적인 지역사회 공헌활동 기회 제공

- 연립주택만이 소유하는 놀이터가 아닌 지역주민 모두의 공동체 회복을 위한 공유자원으로의 역할을 담당하도록 함
- 놀이터 음악회, 놀이터 장터 등을 지속적으로 개최하여 소통의 매개체 기능을 수행할 수 있는 중장기 프로그램 운영

바. 홍보 방안

□ 국민디자인단 참여 공간만들기 모델의 전국적 전파

- 사업구상단계부터 사업추진 및 관리·운영에 이르기까지 국민디자인단의 참여를 통해 이루어지는 사업으로 단기적인 사업으로 끝나는 것이 아니라 전국적으로 전파할 수 있는 방안을 마련함

- 시범사업을 통해 공간을 만들어 가는 방식과 결과를 이해하고 안산시 내 다른 놀이터 부지와 철거예정 놀이터 공간이 새롭게 활용되기 위한 가이드라인 역할 담당

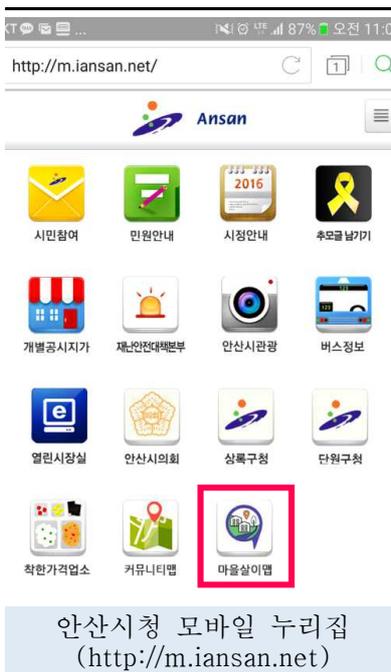
□ 전국 폐쇄놀이터 문제 개선 및 지속가능한 활용 안내

- 공간을 만들어 가는 방식과 결과를 통해 전국적으로 분포하고 있는 폐쇄 및 철거예정 놀이터 공간을 새롭게 바꾸기 위한 가이드라인 역할 이행 (정부차원의 시범사업을 통해 폐쇄놀이터 공간을 활용하는 방안 제시)



□ 안산시 커뮤니티매핑 누리집을 통한 전국적 홍보 추진

- 마을살이 공유지도(<http://mapplerk2.com/ansan/>)를 통하여 지역사회를 위한 국민디자인단 활동을 상세히 기록관리해서, 대내외적으로 공유



사. 기타 주요사항(규약, 용어설명 등)

□ 「플레이버후드(Play+Neighborhood)¹⁾ 국민디자인단」

- 폐쇄된 놀이터를 다시 되살아나게 하는 플레이버후드 국민디자인단은 스스로 공간을 만들고 가꾸어 간다는 것에 큰 의의가 있음
- 이는, 지루한 놀이공간의 난립을 방지하고 지역사회 거주 어린이·부모·활동가·예술가·시민단체 등이 수평적으로 참여함
- 놀이문화는 어린이와 부모들에게만 선물이 아니라 다양한 세대가 소통하면서 살아가는 세상을 원하는 시민들에게도 큰 선물이 됨



플레이버후드(Play+Neighborhood) 개념소개

플레이버후드(Play+Neighborhood) 사례

□ 숲의 도시, 안산의 공동체의 숲

- 안산시는 사람과 생명이 공존하는 숲의 도시를 만들기 위해서 시민들이 직접 참여하여 만드는 커뮤니티 동네 숲 사업 추진 중
- * 버려진 공터를 활용 2024년까지 500곳 쌈지공원 조성계획



숲의 도시 안산 「공동체의 숲」

1) 「플레이버후드(Play+Neighborhood)는 지역사회 근린환경을 놀이문화 활동을 통해서 개선하고자 하는 개념으로, 미국의 마이크 랜자(Mike Lanza)가 자신의 마을의 어린이·청소년을 위해 시작한 활동」

□ 세월호 집중 피해지역 고잔1동 폐쇄놀이터

○ 안산시 단원구 고잔1동 특성

- 1980년 지어진 노후연립 단지가 주를 이루며 주거환경이 다소 열악



○ 세월호로 아이들이 떠났고, 이어 그 아이들이 놀던 놀이터도 사라짐

- 단원고 희생자 250명 가운데 가장 많은 81명 희생자가 있는 마을

* 상처와 아픔을 넘어 지역주민과 함께 어울려 살아가기 위한 활동 진행중



- 세월호 사고 이후 경각심을 가지기 위해 만들어진 어린이 놀이시설 안전관리법으로 인해 마을에 있던 50개의 놀이터가 폐쇄 혹은 철거



첨부1

국민디자인단 구성 및 활동 실적

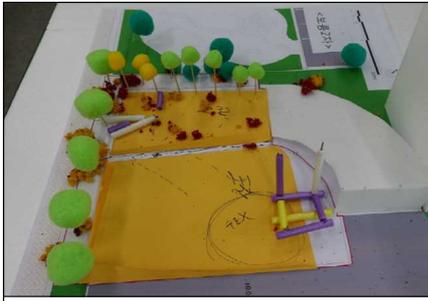
□ **정부3.0 국민디자인단 구성**

구분	성명/소속/직위		역할
서비스 디자이너	김연금 대표 (조경작업소 울)		국민디자인단 운영전반 총괄 ★특화과제 사업지 전담★
전문가	문정석 센터장 도시연대 커뮤니티디자인센터		공간디자인 대상지(15개소) 워크숍 활동지원
	정성빈 대표 (마이너스플러스백)		
	노주완 대표 (CN조경)		
	정성희 대표 (식물공방)		공동체 놀이프로그램 운영지원 업무
	박영석 팀장 (플레이스온)		
	장성희 대표 (신나는 문화학교 자바르떼)		마을미술, 문화공연 콘텐츠 프로그램 운영지원 업무
정책 수요자	고잔1동 및 와동 지역 주민	엄마기획팀 어린이상상팀	폐쇄놀이터가 있는 연립단지에 거주하는 주민 ★특화과제 사업지(대진빌라)★
	고와선 마을간사		마을살이활동을 이끌어가는 주민리더로 국민디자인단 운영의 선도적 역할 이행
	전국 대학생 자원봉사단 (환경과 조경 통신원/KT&G 상상Univ)		국민디자인단 활동 공동진행
주관부서 (사업담당)	김도훈 단장 (희망마을사업추진단)		사업총괄 지원
	이문준 주사 (자치행정과)		사업추진 정책지원
	임종호 (기획법무과)		정부3.0 정책가이드

□ 정부3.0 국민디자인단 활동실적

○ 플레이버후드 국민디자인단이 참여하는 공간디자인 활동

구분	일시	장소	참석자	활동내용
1차	16년 6월 25일 10:00~13:00	대동15차 빌라	지역주민 200명 국민디자인단 30명, 디자이너, 담당 공무원	상반기 공동체의 숲 개장식 국민디자인단 발대식 - 고잔1동, 와동주민대표 - 활동지원 청소년/대학생
				
2차	16년 07월 15일 10:00~17:00	고잔1동 주민센터	국민디자인단 100명, 디자이너, 담당 공무원	국민디자인단 참여 공동체의 숲 만들기 상상워크숍
				



보룡2차



보룡1차



용보



상우



광신6차



진우



밀리아나1



대동13



대진



세승



효정



무진3차



삼두



효진



진우2

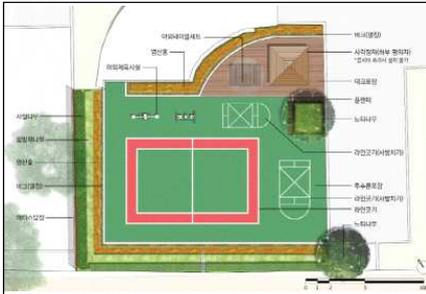
2차



16년 08월 02일 ~ 08월25일 15개소 연립단지별 국민디자인단 200명, 디자이너, 담당 공무원 각 단지별 국민디자인단과 함께 공간디자인 워크숍수행

3차
4차
5차





보룡2차



보룡1차



용보



상우



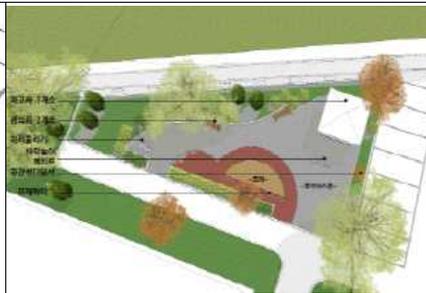
광신6차



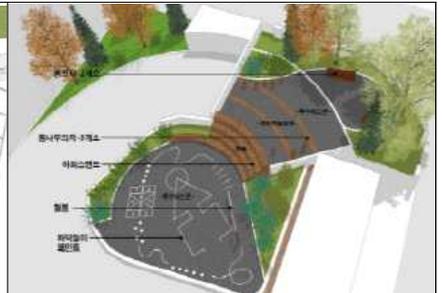
진우



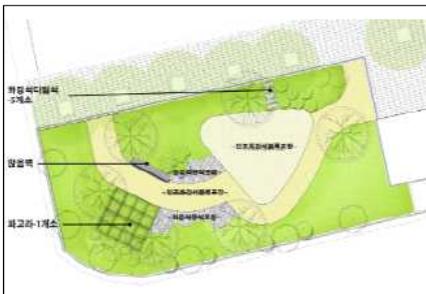
밀리아나1



대동13



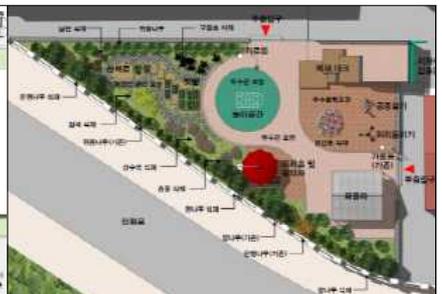
대진



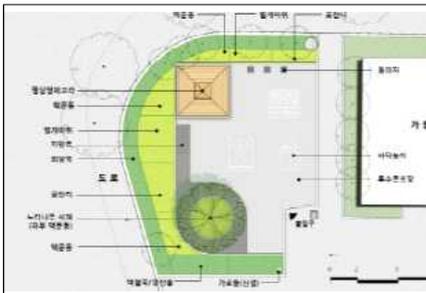
세승



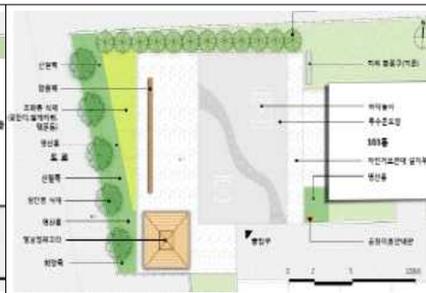
효정



무진3차



삼두



효진



진우2

○ 플레이버후드 국민디자인단이 추진한 문화콘텐츠 강화 활동

구분	일시	장소	참석자	활동내용
1차	16년 7월 10일 16:30~18:00	현대1차 빌라	지역주민 50명 국민디자인단 10명, 디자이너, 담당 공무원	국민디자인단과 함께하는 공동체의 숲 활용법 - 이웃과 함께하는 연극공연
				
				
				

2차	16년 08월 28일 13:00~17:00	광신7차 빌라	국민디자인단 80명, 자바르떼, 담당 공무원	국민디자인단 참여 광신7차 마을축제 진행
				
				

구분	일시	장소	참석자	활동내용
----	----	----	-----	------

16년 9월 11일
13:00~14:00

대동정원
빌라

지역주민 200명
국민디자인단 20명,
디자이너, 담당 공무원

국민디자인단과 함께하는
아나바다 나눔 및 마을잔치



3차



16년 06월 25일
10:00~12:00

연립주택
4개소

국민디자인단 30명,
디자이너, 담당 공무원

국민디자인단과 지역예술가들이
함께하는 축제 한마당

4차



구분	일시	장소	참석자	활동내용
5차	16년 09월 29일 ~ 10월 20일	대동15차 대동정원 빌라	가드너 4명 국민디자인단 30명, 담당 공무원	국민디자인단(1촌 가드너)참여 공동체 숲 정원관리 교육 - 토양정리, 월동준비실습 - 식재기법실습
	 <p>우리 동네 1촌 가드너</p> <p>2016년 10월 13일(목)~11월 18일(목) 오전10~12시(매주 수요일 제외)</p> <p>2016년 10월 12일(수) 휴일/주소/연락처: 가동마을 주민센터(연락처: 010-4748-9510) 2층</p> <p>문의처: 010-4748-9510</p>			
6차	16년 10월 10일 10:00~17:00	고잔1동 와동	국민디자인단 100명, 디자이너, 담당 공무원	대학생 국민디자인단 KT&G 상상Univ와 함께 마을가꾸기
				
6차		 <p>안산시, '공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 가처 대학생, 봉사단과 함께 드림일 행사와 이색화 식재를 통한 아름다운 우리 마을 가꾸기 행사 진행</p> <p>2016년 10월 10일 (일) 11:15:15</p> <p>주최: 안산시(www.an산시.go.kr)</p> <p>주최: KT&G 상상Univ (www.kt.com)</p> <p>주최: 상상Univ (www.imagineuniv.com)</p> <p>주최: KT&G 상상Univ (www.kt.com)</p> <p>주최: 상상Univ (www.imagineuniv.com)</p> <p>주최: KT&G 상상Univ (www.kt.com)</p> <p>주최: 상상Univ (www.imagineuniv.com)</p>		
		 <p>기요일보</p> <p>뉴스 지역 경기</p> <p>노이타를 캔버스 삼아... 마을에 희망 그리다</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p>		
		 <p>안산시, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트 개최 9일 대학생 봉사단과 아름다운 마을 가꾸기 행사</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p> <p>안산시(시장 제중길)가 와동, 고잔1동 일대에서 주민과 KT&G 대학생 봉사단, 스토리 작가 및 문화가 등이 함께 참여한 '최명마을, 공동체의 숲 마을정원 프로젝트' 행사를 개최했다.</p>		

□ 정부3.0 국민디자인단 활동 총평 (참여자 수기)

○ 국민이 낸 세금을 모두를 위해 효과적으로 집행되는 과정

“놀이터 폐쇄하라고 할 땐 언제고 이제와선 국민디자인단이라는 이름으로 놀이터를 다시 만들어 준다고?” 그냥 가만히 두지 예산 낭비라고 유달리 난색을 표하던 주민이 있었다. 서비스디자이너와 행정지원기간이 국민디자인단 사업의 취지를 설명하고, 이해시키는 과정이 필요하였다. 괜히 국가 예산 받으면 귀찮아 진다고 하지말자는 의견이 있었지만, 주민이 스스로 참여 하고 만들어 간다는 국민디자인단의 큰 뜻을 전달하였더니 마음이 조금씩 열리기 시작하였다. 특히 소중한 미래세대 아이들을 위한 소중한 공간이라는 것이 강조되자 분위기는 확 바뀌었다. 더 이상 예산낭비라고 불만을 토로하던 주민이 사라지고, 주민들이 직접 디자인하고 함께 가꾸는 공동체 숲 만들기가 그렇게 시작되었다. 국민디자인단 사업이야말로 우리가 낸 세금을 알뜰살뜰하게 사용하는게 아닐까.....

연립단지 주민 A

○ 참여과정을 함께한 주민이 만들어내는 집단지성의 힘

1,2차 워크숍을 통해 전반적인 디자인 시안이 나온 가운데 3차 워크숍 디자인 확정할 땐 포장마차 이모가 새로 등장하였다. 그동안의 국민디자인단 구성원이 결정해온 아이디어를 뒤짚는 개인적인 생각을 토로하기 시작하였다. 세금을 내는 주민으로 할 말이 있다면서 디자인을 다 수정하는 의견을 내놓았다. 서비스디자이너는 곤란해하였고, 지금까지의 과정이 수포로 돌아갈 위기에 처했다. 하지만 오랜과정을 함께했던 국민디자인단 멤버들이 이를 지켜주었다. “이것은 우리가 몇 번의 만남을 통해서 결정된 디자인이기 때문에 처음오신 당신의 의견을 무조건 들을수는 없다.” 언성 높은 주민과 국민디자인단 구성원들은 언쟁도 오가기도 했지만, 결국 설득을 하고 원활하게 디자인안을 확정 지었다. 국민디자인단 힘은 과정을 공유하는 것에 있고, 이것으로 한 목소리를 내며 멋진 결과를 만들어 가는 것이라 생각한다.

연립단지 주민 B

○ 국민디자인단으로 주민이 화합되고 공간이 만들어지는 신기한 경험 주변 빌라 놀이터들이 하나 둘 새 단장 하는 걸 보면서, 횡한 우리 빌라 폐쇄 놀이터 부지도 저렇게 예쁘게 바뀌었으면 좋겠다는 생각을 했다. 국민디자인단을 모집하고 이들과 함께 놀이터를 새롭게 조성한다는 소문을 듣고 함께 참여하게 되었다. 국민디자인단 활동으로 가장먼저 수행한 일은 상상워크숍이었다. 초등학교 이후 한번도 만져보지 않았던, 여러 가지 만들기 재료들이 책상 위에 놓여있었다. 자유롭게 상상을 하라고 하며, 새로운 놀이터 구상해보라 했다.

그리고 시간이 흘러 7월 28일, 우리 빌라 국민디자인단만 참석하는 주민워크숍이 진행되었는데 많은 분들이 모이셨고, 많이 모인 만큼 의견들도 분분하여 크고 작은 진통들이 있다. 놀이터에서 진행된 워크숍은 해가 저물어 어두워지면서 결국 경비실로 자리를 옮겨 다시 진행되었다. 서비스디자이너의 현명한 진행으로 찬성과 반대 의견이 다시 정리되었고 모두의 합의하에 다수결로 깔끔하게 마무리가 되었다. 이번 워크숍을 통해 감동적인 장면을 보게 되었는데, 그건 심하게 반대하는 주민에 대한 한 아주머니의 반응이었다. 자칫 심한 언쟁으로 변질 수 있는 상황이었으나, 그동안 모르고 지냈던 우리 이웃이라며 앞으로는 인사하며 지내자는 아주머니의 지혜로운 멘트로 모두가 한바탕 크게 웃고 넘길 수 있었다. 그리고 반대하던 분들도 다수결로 결정된 사항을 기꺼이 인정하여 주었다.

8월 22일 워크숍, 이 날은 서비스디자이너와 전문가 함께 주민이 제안한 워크숍 내용을 보기쉬운 그림작업을 해 왔다. 우리의 놀이터가 어떻게 바뀌게 되고 어떤 작업까지 가능한지에 대한 이해기 시켜 주었다. 작업해 오신 놀이터 그림과 여러 가지 재료에 대한 사진들을 보면서 우리는 살짝 들뜨기도 하였으나, 우리가 원했던 ‘파고라’가 안전문제로 예산문제로 설치되지 않을 수도 있다는 말에 분위기는 서서히 가라앉았다. 그래도 그동안 폐쇄되었던 놀이터가 다시 살아나는 게 어디냐고 위안을 삼는 주민들도 있었지만, 설레임으로 모였던 일부의 주민들은 서로의 얼굴에서 아쉬움을 숨길 수 없었다.

10월 26일, 네 번째 워크숍이 있었다. 이번에는 구체적인 실시 설계 도면을 가지고 오셨는데, 총8장이었다. 어디에 뭐가 들어오며 그것의 구조와 사이즈까지 구체적으로 기재되어 있었고, 식재하게 될 식물의 종류와 위치까지 자세한 설명을 들을 수 있었다. 그리고, 다음달에 공사가 진행될 예정이며, 우리가 원했던 ‘파고라’도 설치가 가능하다는 기쁜 소식도 들을 수 있다. 공사가 비록 늦어지더라도 주민들의 의견을 최대한 반영하려고 애쓰는 서비스디자이너와 행정의 노력을 보면서, 앞으로 진행될 공사와 여러 가지 상황들에 대해 우리 빌라도 성심을 다해 도와야겠다고 다짐하게 되었다. 연립단지 주민 C

○ 국민디자인단 우리동네 일촌가드너 프로그램 경험

어! 뭐야? 이런 것도 있는 거야!!! 우리 집 베란다가 아니고 우리 동네 정원? 우리 동네에 정원이 있었나? 아! 이렇게 정원이구나! 이렇게 하면 되는구나! 나도 할 수 있는 거구나! 초목, 초화류, 생소한 단어를 들으면서 이렇게 나무이고, 이렇게 꽃이고, 이렇게 잡초구나....

처음 국민디자인단으로 구성되어 우리마을 정원을 관리한다고 만났을 때이다. 내가 알고 있는 나무, 꽃, 풀을 한 번 더 확인하고 생각하는 시간이었다. 그리고 동네 언니들이랑 우리 동네 놀이터에서 언제 손에 들어 보았는지도 까마득한 호미, 삼, 갈고리, 새삼 새록새록 신기한 듯 옛 생각이 나는 게 어린 시절로 돌아가는 기분이 좋았다. 흙을 만지는 기분도 좋았다. 여느 때라면 옷이, 신발이 더러워질까 걱정하고 짜증이 날 만한테 여럿이 모여 지난 시간 배운 초화는 어느 것이고 초목은 어느 것이고 수다스러운 분위기에 시간 가는 줄 모르고 재미있는 시간이었다. 흙을 고르고 잡초를 뽑고 우리 동네 정원을 내가, 우리가 가꾸는 시간이 이렇게 기분이 좋은지... 세삼 이웃사촌을 생각하게 하네!!.... 마을을 다시돌아보게 되고, 이웃을 챙기게 되는 국민디자인단의 경험은 나에게 있어 큰 의미가 있었다.

연립단지 주민 C

□ 국민디자인단 추진시 애로사항

- 국민디자인단을 통한 2단계 사업 추진시 주민주도 워크숍 진행시 주민의견 합의도출에 어려움이 있음.
- 3단계 공간조성사업 추진시 국민디자인단과 함께 주민주도 디자인안이 도출되어 실제적으로 공사에 적용하기 어려운 경우가 많아 주민들 다시 설득하는 어려움이 있음.



<국민디자인단 운영을 통한 사업 과정>

□ 국민디자인단 추진시 개선 건의사항

- 국민디자인단 운영비 용도가 정해져 있어 운영하는 데 불편함이 있으니 운영비를 용도를 정하지 말고 포괄적으로 사용할 수 있도록 국민디자인단 운영 지자체에 자율권 부여
 - 개선안 : [운영지침에 따른 운영비 사용] → [운영비 포괄적 사용(자율권부여)]
- 특별교부세를 통한 사업추진시 사업비가 적어 한정된 공간만 추진 되어 다른 주민들의 불만이 야기됨으로 사업비를 억단위로 변경 건의
 - 건의안 : 50,000천원 → 500,000천원 증액

1단계) 발견하기

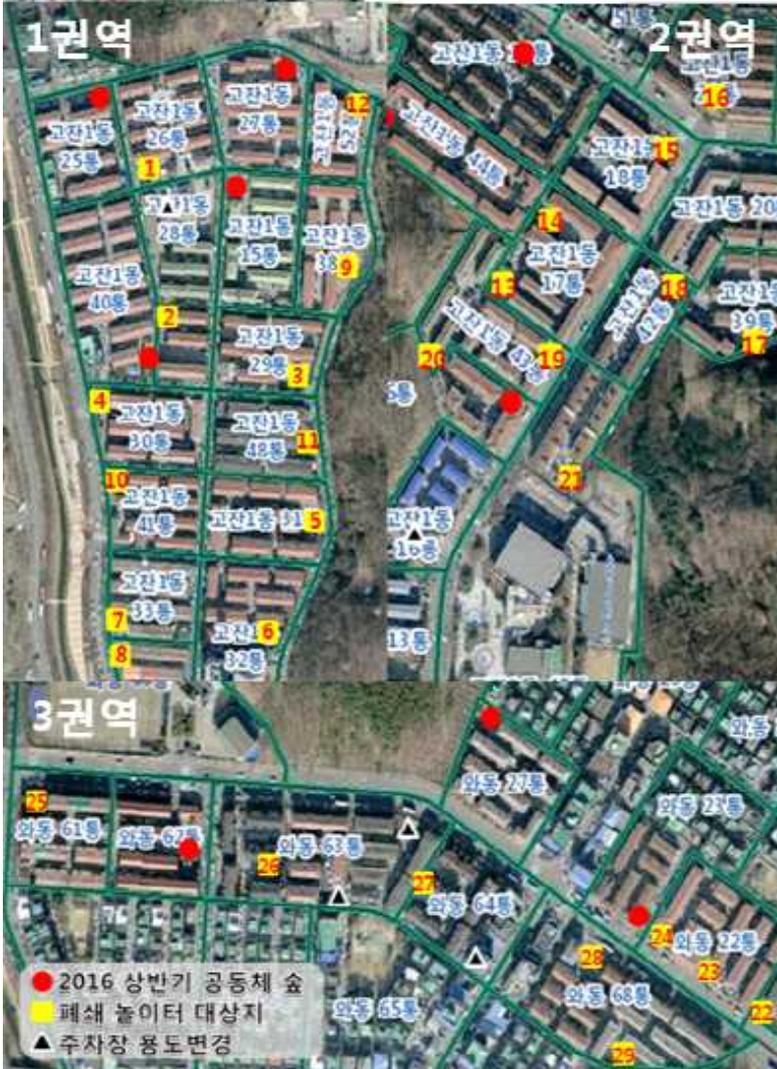


행정자료
비탕으로 폐쇄
놀이터 대상지
권역구분
및 매핑

대상지
공간디자인
활동을 위한
국민디자인단
모집

참여를 위한
현황조사 및
주민인터뷰 비탕
계획서 작성

15개의 연립
국민디자인단
대상지 발견

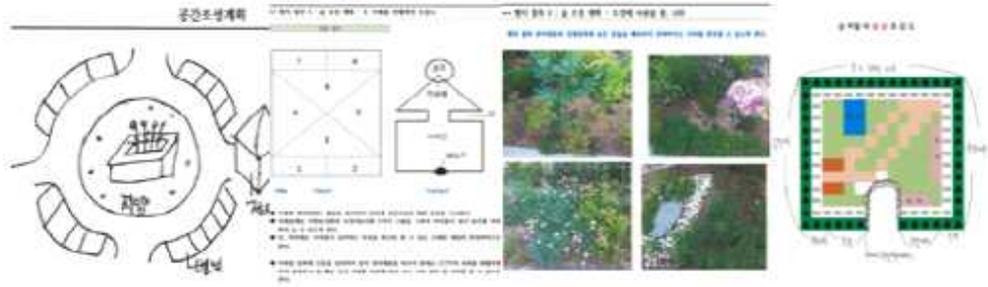


연번	동	층	연립명	준공일자	철거
1	고잔1동	26층	세송타운	90. 03. 28	○
2	고잔1동	28층	효정빌라	90. 11. 02	○
3	고잔1동	29층	녹원빌라	90. 06. 23	○
4	고잔1동	30층	삼두빌라	89. 12. 09	○
5	고잔1동	31층	신원빌라	89. 10. 16	○
6	고잔1동	32층	대동12차	89. 12. 29	○
7	고잔1동	33층	무진2차	90. 08. 04	○
8	고잔1동	34층	무진1차	89. 09. 28	○
9	고잔1동	38층	무진3차	91. 10. 15	○
10	고잔1동	41층	효진빌라	91. 02. 06	○
11	고잔1동	48층	진우2차	92. 11. 14	○
12	고잔1동	52층	현대3차	90. 12. 21	○
13	고잔1동	17층	동문아트	89. 10. 18	○
14	고잔1동	17층	동화2차	92. 07. 13	○
15	고잔1동	18층	광신6차	90. 06. 25	○
16	고잔1동	21층	상우빌라	90. 01. 20	○
17	고잔1동	39층	대동13차	90. 12. 29	○
18	고잔1동	42층	진우빌라	92. 04. 27	○
19	고잔1동	43층	밀리아1차	90. 07. 05	○
20	고잔1동	43층	밀리아2차	91. 06. 19	○
21	고잔1동	45층	대진빌라	92. 11. 25	○
22	와중	21층	웅보아트	92. 10. 21	X
23	와중	22층	보령1차	91. 06. 19	X
24	와중	22층	보령2차	92. 10. 06	○
25	와중	61층	무진4차	92. 06. 07	X
26	와중	63층	쌍용1차	92. 01. 22	X
27	와중	64층	쌍용2차	92. 01. 22	○
28	와중	68층	태산파크	91. 09. 19	X
29	와중	68층	보령3차	95. 12. 14	X



2단계) 정의하기

국민디자인단
작성한 계획서
토대로 디자인
워크숍 진행



워크시트
장단점
하고 싶은 것
필요한 것
작성



작성한 내용
바탕으로
대상지 주요
이슈 도출



대상지
컨셉 및 방향
결정



결정한 내용
바탕으로
모델링 제작

3단계) 발전하기

제작한 모델링
스케치 공유 및
아이디어 보완



아이디어
실현을 위한
현장맞춤형
워크숍 진행



전문가와
서비스디자이너
기본 계획안
도출



이해향상
3D 조감도
제작 및 의견
피드백



최종
디자인(안)
도출



4단계) 전달하기

서비스
흐름 정리

- 사업준발 지원
- 사업추진 정책지원
- 정부30 정책가이드



커뮤니티
매핑을 활용한
전국적으로
국민디자인단
활동 공유

NO	상세보기	주소명
31	0	진이연립 공동체의 숲
30	0	북촌2차 공동체의 숲
29	0	보통차 공동체의 숲
28	0	송파리 공동체의 숲
27	0	상우 공동체의 숲
26	0	공신6차 공동체의 숲
25	0	대동1차 공동체의 숲
24	0	필리어나리 공동체의 숲
23	0	대진빌라 공동체의 숲
22	0	포진 공동체의 숲
21	0	삼두 공동체의 숲
20	0	진우 공동체의 숲
19	0	무진3차 공동체의 숲
18	0	세운 공동체의 숲
17	0	포경 공동체의 숲